# Lógica de Programação

## Atividade Avaliativa 01 – 30 pontos

### Prof. Anthony Freitas

1) Faça um fluxograma que leia a largura e altura de uma parede, calcule e mostre a área a ser pintada e a quantidade de tinta necessária para o serviço, sabendo que cada litro de tinta pinta uma área de 2metros quadrados.

2) Construa uma tabela verdade da seguinte proposição: (A ^ ~B) V (~C ^ D)

3) Crie um algoritmo que pergunte o valor do dólar hoje, ofereça opções 1 e 2 para conversão de dólar para real ou real para dólar e o valor a ser convertido. Em seguida informe na tela “X reais são X dólares” ou “X dólares são X reais.

**A atividade deverá ser postada na plataforma.**

Em caso de dúvidas, envie email para: anthony.freitas@docente.senai.br

Obs: Enviar no assunto: Nome da atividade, Nome do aluno, Turma